

Handleiding bedieningspaneel van de klok

Tijd (bijv. een speeltijd van 8 min.)	klok + 8 + 0 + 0
Periode aanduiding (bijv. periode 1)	per. + 1
Score op 0 zetten aan het begin van een wedstrijd	score thuis + 0 + score gast + 0
Score 1 verhogen	score thuis / score gast + +
Starten of stoppen van de klok	start stop
De zoemer (Deze kan gebruikt worden om tijdens een doodspel moment de aandacht van een scheidsrechter op het veld te trekken om bijv. een wissel aan te geven of als er problemen zijn.)	sign.

